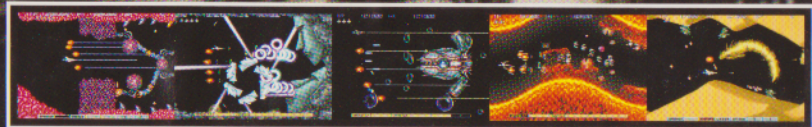
KONAMI

"PlayStation 2"で今、"シューティングゲーム"の扉が開かれる!!

あの名作アーケード版「グラディウスIII」と「グラディウスIV」がカップリングで完全復活!!
スピーディーで迫力満点の、本作オリジナルCGムービーは必見!!

SHOOTING GAME

プレイヤー／1~2人	"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)対応／78KB以上必要

コナミ株式会社 〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1
ゲーム情報満載、コナミのホームページ<http://www.konami.com/>

制作：株式会社 コナミコンピュータエンタテインメント東京
<http://www.konamityo.com/>

このソフトウェアは2000年に発売され、2001年にKONAMI The BESTとして発売された同タイトル製品と同一内容です。

COMPACT disc

注意（ちゅうい）
「解説書」およびお使いになるハードウェアの「取扱説明書」「安全のために」を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法で、ご使用ください。

FOR JAPAN ONLY

PlayStation 2

グラディウスIII&IV ～復活の神話～

コナミ殿堂セレクション

KONAMI

VW003-J4
(SLPM 62530)

NTSC J

PlayStation 2

NTSC J

KONAMI

KONAMI DENDO SELECTION

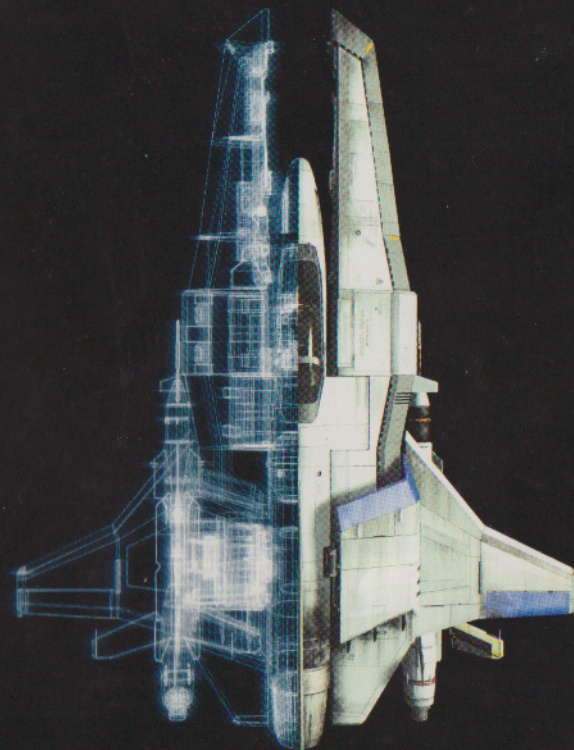
GRADIUS III AND IV 復活の神話

CERO 全年齢 全年齢対象

コナミ 株式会社
〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
0570-086-573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）
午前9時～午後7時まで

VW003-J4(SLPM 62530)

解 説 書

●ごあいさつ

このたびはコナミの「GRADIUSⅢ&Ⅳ～復活の神話～」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しくお遊びいただけます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

SHOOTING GAME	
プレイヤー／1～2人	"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)対応/78KB以上必要

●おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買いあげ時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますのでご了承ください。

VW003-J4(SLPM 62530)

GRADIUS Ⅲ AND Ⅳ 復活の神話®

CONTENTS

●コントローラの操作方法

※アナログモード使用の場合はLED表示が赤色に点灯していることを確認してください。
※振動機能には対応していません。
※ボタン設定はオプションモードで設定できます。
※「ALL」を選ぶと機能が割り当てられていないボタンで選択した機能を使用できます。
※「GRADIUSⅢ&Ⅳ～復活の神話～」は2人同時プレイはできません。
2人で遊ぶ場合は交互にプレイすることになります。その場合はコントローラを2つ接続してください。

CONTROLLER

●画面の見方

GRADIUS III

残機数
1Pスコア
ハイスコア
2Pスコア
プレイヤーパワーメーター

GRADIUS IV

残機数
1Pスコア
ハイスコア
プレイヤーパワーメーター

GAME SCREEN

●遊び方

「GRADIUS Ⅲ&Ⅳ～復活の神話～」のタイトル画面で、方向キーでカーソルを動かし、「GRADIUS Ⅲ」か「GRADIUS Ⅳ」を選びます。STARTボタンを押すと決定し、それぞれのタイトル画面になります。選択したタイトル画面が表示されたら、方向キーでカーソルを動かし、モードを選択してSTARTボタンを押すと決定します。

- **1PLAYER**（1人でプレイします。）
- **2PLAYERS**（2人で交互にプレイします。）
- **STAGE SELECT**（選んだステージからゲームを始めることができます。）
  ※ゲームスタート時はⅢのみ
- **HI-SCORE TRY**（ゲームオーバー時にインターネットランキングに登録するためのスコアとパスワードが表示されます。）
- **OPTION MODE**（ゲームの設定を変更することができます。）
- **MAIN TITLE**（総合タイトルに戻ります。）

自機が全てやられた場合

□GRADIUS Ⅲ

コンティニューできません。ゲームオーバーになります。GAME LEVELがEASIESTとVERY EASYの場合は一周しかPLAYできません。そのためこのGAME LEVELの場合、STAGE SELECTでもLOOP 01のみのプレイとなります。

□GRADIUS Ⅳ

HI-SCORE TRYもしくは最終面でGAME LEVELがMEDIUM～HARDESTの時はコンティニューできません。

●オプションモードについて

オプションモードでは各種の設定を変更することができます。

GAME LEVEL

GRADIUS Ⅲ

ゲームの難易度を6段階で設定することができます。
(EASIEST～VERY HARD)

GRADIUS Ⅳ

ゲームの難易度を8段階で設定することができます。
(EASIEST～HARDEST)

EXTEND

ゲーム中、何点で残機が増えるかの設定ができます。

PLAYER

ゲーム開始時の機体数を設定できます。

GRADIUS Ⅲ	1～9機の間で設定できます。
GRADIUS Ⅳ	3～9機の間で設定できます。

POWER UP

パワーアップの方法を選択できます。(MANUAL/SEMI AUTO)

MANUAL	(パワーアップを手動で行います。)
SEMI AUTO	(パワーアップを補佐してくれます。)

ADJUSTMENT

画面位置の設定ができます。

OPTION MODE

KEY CONFIG

POWER UP	(パワーアップします。)
SHOT	(ショットやレーザーを発射します。)
MISSILE	(ミサイルを発射します。)
RAPID SHOT	(ボタンを押したままでショットやレーザーが連射できます。)
RAPID MISSILE	(ボタンを押したままでミサイルが連射できます。)

DEFAULT

オプションでの各設定を初期値に戻します。

SOUND TEST

ゲーム中に使用されている曲を聴くことができます。

演奏	◎ボタン
演奏停止	⊗ボタン
ウインドウの表示／非表示	△ボタン

SAVE/LOAD

"PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)を使用したセーブとロードができます。

EXIT

オプションモードを終了します。

GRADIUS Ⅲのみの設定

WAIT LEVEL 処理落ちの設定ができます。(OFF/Level1/Level2)

※処理落ち・・・当時のアーケード版のハードスペックで、プログラム内処理が追いつかずゲームスピードが遅くなる状況を再現します。難易度の目安としては、OFF(HARD)～Level2(EASY)です。

GRADIUS Ⅳのみの設定

SOUND ステレオもしくはモノラルで音がお楽しみいただけます。
SCREEN 画面サイズをアーケードもしくはフル画面にできます。

OPTION MODE

●セーブ／ロードの方法

ゲームのセーブ/ロードをするには“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)が必要です。
「GRADIUSⅢ」「GRADIUSⅣ」のそれぞれのオプションモードでSAVE/LOADを選択すると、セーブ/ロード画面に進みます。
※ゲーム中に“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)の抜き差しはしないでください。
※このゲームは「MEMORY CARD 差込口 1」にのみ対応しています。
※メモリーカード、“PocketStation”は使用できません。

LOAD

“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)に保存してあるデータを読み込みます。
※MAIN POWER(主電源)スイッチをONにしたときに、「GRADIUSⅢ&Ⅳ」のデータがセーブされた“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)が「MEMORY CARD 差込口1」に差し込まれていれば、自動的にデータを読み込みます。

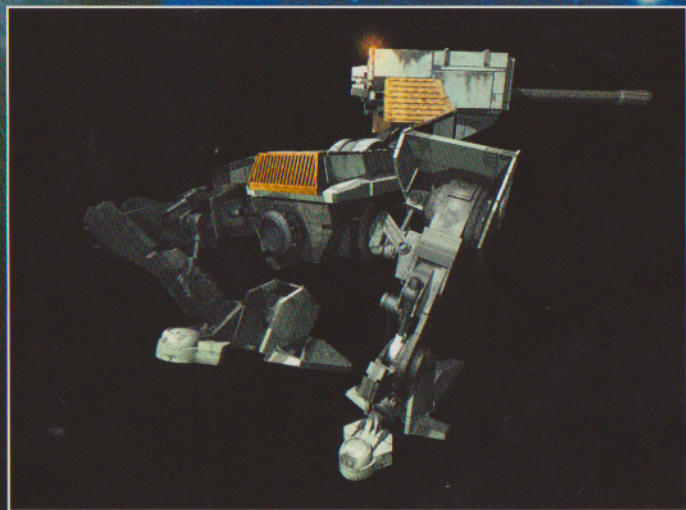
AUTO SAVE

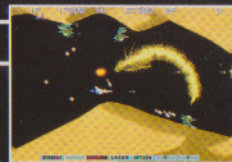
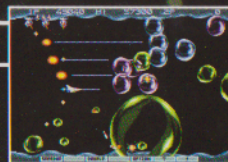
「MEMORY CARD 差込口 1」にセーブ可能な“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)が差し込まれているときにONにできます。ONにするとデータはゲームオーバー時とオプションモード終了時に自動的にセーブされます。

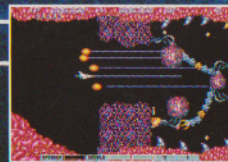
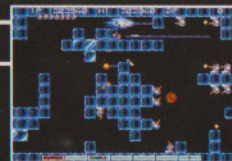
SAVE

“PlayStation 2”専用メモリーカード(8MB)にバックアップデータをセーブします。

SAVE / LOAD

SAVE / LOAD

「GRADIUSⅢ～伝説から神話へ～」

限りなく深く暗い闇の彼方、幾重にも重なる暗黒銀河・・・。
その未知なる領域より生まれいでし謎の破壊神"バクテリアン"が
再び活動を開始しはじめた・・・。
"ダーク・フォース"、"バクテリアン"が自らの野望を達成すべく
発動した最後の攻撃である。
"ダーク・フォース"は、
我々の想像を絶する強大なパワーを持つエネルギーで
全宇宙を包み込み破壊と殺戮の限りを尽くす。
侵略の影はグラディウス周辺の惑星を次々と飲み込み、
今まさにグラディウス本星に魔の手を伸ばしつつあった。
グラディウス連邦政府は、この脅威に対処すべく
グラディウス全軍を挙げての一大防衛網を敷き、
総攻撃に臨んだが、
このかつてないほどの強大なダーク・フォースを前に
必死の防衛も破られようとしている。
そして再び超時空ファイター、ビックバイパーが発進。
全宇宙の命運を賭け、
果てしない闇の彼方へと今、飛び立つ・・・。

STORY

STAGE

特定の敵や編隊を倒したときにパワーアップカプセルが現れます。カプセルを取るごとに、パワーメーターに表示されたパワーアップの種類が順番に光ります。希望するパワーアップが光ったらパワーアップボタンを押してください。

パワーアップカプセル

□パワーメーターA～Dの4種類の中から、シールドをA～Cの3種類の中から選択できます。

●パワーメーター

SPEED UP スピードアップ	MISSLE ミサイル	DOUBLE ダブル	LASER レーザー	OPTION オプション	? シールド	!

●パワーメーターの決定（4種類の中から選択します）

A	SPEED UP スピードアップ	MISSLE ミサイル	DOUBLE ダブル	LASER レーザー	OPTION オプション		MEGA CRASH メガクラッシュ
B	SPEED UP スピードアップ	SPREAD BOMB スプレッドボム	TAIL GUN テイルガン	RIPPLE LASER リップルレーザー	OPTION オプション		MEGA CRASH メガクラッシュ
C	SPEED UP スピードアップ	2-WAY MISSLE ツーウェイミサイル	VERTICAL SHOT バーティカルショット	CYCLONE LASER サイクロンレーザー	OPTION オプション		MEGA CRASH メガクラッシュ
D	SPEED UP スピードアップ	PHOTON TORPEND フォトントゥーピドゥ	FREE WAY SHOT フリーウェイショット	TWIN LASER ツインレーザー	OPTION オプション		MEGA CRASH メガクラッシュ

●シールドの決定（3種類の中から選択します）

A						FORCE FIELD フォースフィールド	
B						SHIELD シールド	
C						FREE SHIELD フリーシールド	

●EDIT MODE（上級者向け）

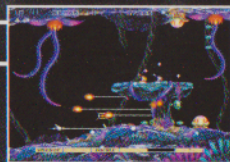
EDIT MODEでパワーメーターを個別に変更することができます。
※EDIT MODEで選べるパワーアップは限られています。

各パワーアップの説明　GRADIUS III

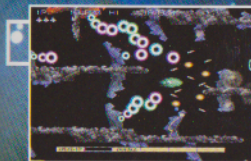
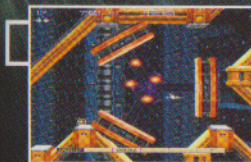
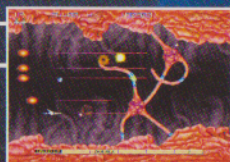
アイコン	パワーアップ	説明
SPEEDUP	SPEED UP	最大5段階までスピードアップします。
MISSILE	MISSILE	前下方向にミサイルを発射。地表を這います。
SPREAD BOMB	SPREAD BOMB	前下方向にミサイルを発射。地面に当たると広範囲の爆発が起こります。
PHOTON TORPEDO	PHOTON TORPEDO	下方向にミサイルを発射。地面の敵を破壊します。小さな敵は貫通します。
2WAY MISSILE	2-WAY MISSILE	上下2方向にミサイルを発射します。
CONTROL	CONTROL MISSILE	方向キーの上下でコントロールする事ができます。
UPPER MISSILE	UPPER MISSILE	前上方向にミサイルが発射され、天井を這います。
S.SPREAD	SMALL SPREAD BOMB	後下方向にミサイルを発射。当たるとの爆発が起こります。
DOUBLE	DOUBLE	通常ショットの他に前上方向にショットを発射します。
TAILGUN	TAIL GUN	通常ショットの他に後方にショットを発射します。
VERTICAL	VERTICAL SHOT	通常ショットの他に、真上方向に弾が撃てます。
FREE WAY	FREE WAY SHOT	通常ショットの他に、方向キーの入力した方向に弾が撃てます。
SPREAD GUN	SPREAD GUN	2段階のパワーアップが可能で、1段階目は上下前方向に弾が撃て、2段階目は上中下前方向に弾が撃てます。
LASER	LASER	貫通力のあるレーザービームを発射します。
RIPPLE	RIPPLE LASER	リング拡散型レーザーを発射します。
C.LASER	CYCLONE LASER	螺旋模様の線状レーザーを撃つことができます。
THIN LASER	TWIN LASER	2本のレーザーを発射します。
E.LASER	ENERGY LASER	丸いエネルギー弾を発射します。
OPTION	OPTION	自機の分身が同時攻撃します。最高4体まで付けることができます。
S.OPTION	SNAKE OPTION	オプションに慣性があり振り回すことができます。
FORCE FIELD	FORCE FIELD	自機の全体を包み全方向からの攻撃を防ぎます。
SHIELD	SHIELD	自機の前に2個付き、前方からの攻撃を防ぎます。
FREE SHIELD	FREE SHIELD	自機の周りの自由な位置に付けることができます。
REDUCE	REDUCE	自機の大きさが2段階に縮小し、当たりが小さくなります。
MEGA CRASH	MEGA CRASH	画面上のザコ敵と弾を消すことができます。
NORMAL	NORMAL	装備されているダブル、レーザーを通常のショットに戻します。
SPEED DOWN	SPEED DOWN	上がりすぎたスピードを下げることができます。
A OPTION	REMAIN OPTION	自機残機数を最大4体までオプションにすることができます。

●ストーリー

「GRADIUSⅣ～復活～」

人々の記憶からはすでに遠い過去のことであった。
破壊惑星“バクテリアン”の名は忘れさられようとしていた。
惑星グラディウスは復興し平和が当り前の世になった。
しかし悪夢はふたたび訪れた。
突如出現した圧倒的敵戦力の前に
グラディウス防衛軍は降伏寸前となる。
その時グラディウス星の空に
たった一機、白い機体の飛び立つ姿があった。

STORY

●ステージ紹介

●POWER UP

特定の敵や編隊を倒したときにパワーアップカプセルが現れます。カプセルを取るごとに、パワーメーターに表示されたパワーアップの種類が順番に光ります。希望するパワーアップが光ったらパワーアップボタンを押してください。

パワーアップカプセル

青い色のカプセルは画面中のザコ敵と弾を消すことができます。

□パワーメーター6種類の中から、シールドを2種類の中から選択できます。

●パワーメーター

SPEED UP スピードアップ	MISSLE ミサイル	DOUBLE ダブル	LASER レーザー	OPTION オプション	? シールド

●パワーメーターの決定（6種類の中から選択します）

SPEED UP スピードアップ	MISSLE ミサイル	DOUBLE ダブル	LASER レーザー	OPTION オプション	
SPEED UP スピードアップ	SPREAD BOMB スプレッド ボム	TAIL GUN テイル ガン	LASER レーザー	OPTION オプション	
SPEED UP スピードアップ	PHOTON TORPEDO フォトントゥーピドゥ	DOUBLE ダブル	RIPPLE リップル	OPTION オプション	
SPEED UP スピードアップ	2-WAY MISSLE ツーウェイミサイル	TAIL GUN テイル ガン	RIPPLE リップル	OPTION オプション	
SPEED UP スピードアップ	VERTICAL MINE バーティカルマイン	DOUBLE ダブル	ARMOR PIERCING アーマー ピアッシング	OPTION オプション	
SPEED UP スピードアップ	FLYING TORPEDO フライングトゥーピドゥ	TAIL GUN テイル ガン	TWIN LASER ツイン レーザー	OPTION オプション	

●シールドの決定（2種類の中から選択します）

					SHIELD シールド
					FORCE FIELD フォース フィールド

各パワーアップの説明

GRADIUS IV

SPEED UP
最大5段階までスピードアップします。

MISSILE
前下方向にミサイルを発射。
地表の敵を破壊します。

SPREAD BOMB
前下方向にミサイルを発射。
地面に当たると広範囲の爆発が起こります。

PHOTON TORPEDO
下方向にミサイルを発射。地面の敵を破壊します。
小さな敵は貫通します。

2-WAY MISSILE
上下2方向にミサイルを発射します。

VERTICAL MINE
飛ばす方向を自機が操作できる爆弾を投げます。投げて一定時間経つか、敵に当たると垂直の爆風を発生させます。

FLYING TORPEDO
上下方向に広がった後、前方に飛ぶミサイルを発射します。ボタンを押し続けることで、飛行する高さを変えることができます。

DOUBLE
通常ショットの他に前上方向にショットを発射します。

TAIL GUN
通常ショットの他に後方にショットを発射します。

LASER
貫通力のあるレーザービームを発射します。

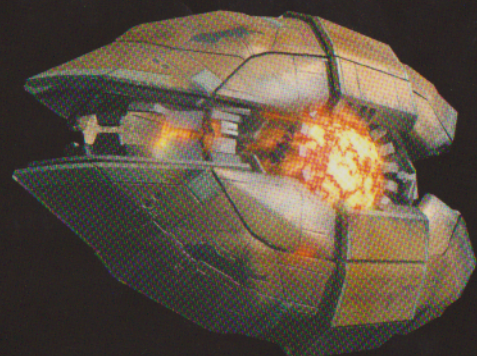
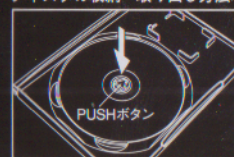
RIPPLE LASER
リング拡散型レーザーを発射します。

ARMOR PIERCING
貫通力のあるショットを発射します。

TWIN LASER
2本の短いレーザーを発射します。

OPTION
自機の分身が同時攻撃します。最高4体まで付けることができます。

SHIELD
自機の前に2個付き、前方からの攻撃を10回防ぎます。

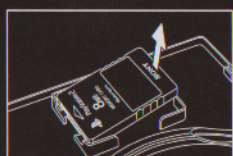
FORCE FIELD
自機の全体を包み、全方向からの攻撃を3回防ぎます。

ディスクの収納・取り出し方法

PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。

ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

メモリーカードの収納・取り出し方法

1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。

2.メモリーカードの右端を押し込んでください。

3.取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。